JavaScrip

이크마 스크립트 기본 용어 이해

기본 출력 방버 익히기

기본 자료형, 변수, 상수 및 관련 연산자 사용법 익히기

자료형 변환 방법 익히기

표현식

값을 만들어내는 간단한 코드

273

10 + 20 +30 \*2

문장

표현식이 하나 이상 모여 문장이 됨 (문장 끝에는 세미클론 ;을 찍음) 걍 찍으삼

아 그냥 찍는갑다하고 찍어

손가락 찍기전에

키워드

식별자

변수나 함수에 이름을 붙이기 위해 사용

규칙

키워드 식별자 사용 할수 없음

특수문자 언더스코어 \_ s 돈모양 사용가능

숫자로 시작하면 안됨

공백은 사용할수없음

소문자로 시작한다

JavaScript 개발자가 식별자를 만들 때 지키는 관례

변수 함수 이름은 항상 소문자로 시작

생성자 함수 이름은 항상 대문자로 시작

Node.js 활용법 +전에 했던거 그대로 다 만들어 놓기

주석

2.출력법 익히기

3.기본 자료형

1.수(number)

2.문자열(string)

3.불(boolean) 참 거짓 판별

4.undefined

선언은 했으나 초기화 되지 않은 것’을 표현하는 자료형

변수 선언은 했지만 초기화 되지않은것

5.function

함수도 하나의 자료형

6.object

JavaScript의 모든 것이 object~!

비교 연산자

삼 항 연산자

변수 값을 저장할 때 사용하는 식별자-수를 포함하여 모든 자료형을 저장 가능 (식별자 정할 때 지켜야 할 규칙,관례)

사용법 1.변수 선언 2. 변수에 값을 할당한다

var 중복선언 허용

let 중복선언 불가

후위 연산자 뒤에 ++가있으면 앞의 값 먼저 출력후 나중에 출력시 연산 후 출력

typeof 쓰는 이유 변수의 어떤 값을 있는지 쉽게 확인하기 위한 코드

Number

자료형 변환 강제 자료형 변환

일치연산자

365===”365” false

값과 자료형이 모두 일치해야 true

상수(constant)

0